

# Retro-Aufgaben mit neutralen Steinen

von Andreas Thoma (Groß Rönau) und Wolfgang Will (Bonn)

Im folgenden bringen wir einige Anregungen, wie man Verteidigungsrückzüge mit **neutralen Steinen** anreichern kann. Dadurch ergeben sich Zugfolgen, die man ohne sie nicht erreichen kann. Die Zukunft wird entscheiden, ob die Verknüpfung von neutralen Steinen mit Retro noch einige interessante Probleme hervorbringen wird. Zunächst zur Erinnerung die wichtigsten Definitionen, wobei die Bedingung **Klan** für einige Neuland sein dürfte.<sup>1</sup>

## Neutrale Steine:

Ein Stein, der gleichzeitig zu Weiß und zu Schwarz gehört. Jede Partei kann einen neutralen Stein ziehen. Jede Partei kann (auch mit einem neutralen Stein) einen neutralen Stein schlagen. Ist Weiß am Zug, zieht ein neutraler Bauer in dieselbe Richtung wie ein weißer Bauer; ist Schwarz am Zug, zieht ein neutraler Bauer in dieselbe Richtung wie ein schwarzer Bauer. Neutrale Bauern wandeln sich in neutrale Figuren um – nach Wahl der ziehenden Partei. (Im Diagramm sind neutrale Steine häufig durch halb weiße und halb schwarze Symbole gekennzeichnet.)

## Verteidigungsrückzüge:

Weiß und Schwarz nehmen im Wechsel Züge zurück. Nach Zurücknahme seines letzten Zuges macht Weiß einen Vorwärtzug, mit dem er die Anschlussforderung erfüllen muss. Schwarz nimmt solche Züge zurück, dass Weiß die Anschlussforderung möglichst nicht erfüllen kann (hat Schwarz dabei verschiedene Zugmöglichkeiten, kommt es zu Varianten im Retrospiel).

Beim Typ **Proca** entscheidet die Partei, die den Retrozug macht, ob und welcher Stein ent schlagen wird: Nimmt Weiß einen Zug zurück, entscheidet Weiß, ob dies ein schlagender Zug und (im positiven Fall) welcher schwarze Stein das Schlagobjekt war. Nimmt Schwarz einen Zug zurück, entscheidet Schwarz analog.

Beim Typ **Høeg** entscheidet nicht die Partei, die den Retrozug macht, sondern die Gegenpartei, ob und welcher Stein ent schlagen wird: Nimmt Weiß einen Zug zurück, entscheidet Schwarz, ob dies - falls legal möglich - ein schlagender Zug und (im positiven Fall) welcher schwarze Stein das Schlagobjekt war. Nimmt Schwarz einen Zug zurück, entscheidet Weiß analog.

Beim Typ **Klan** wird unterschieden, ob Weiß oder Schwarz den Retrozug machen. Nimmt Weiß einen Zug zurück, entscheidet Weiß (analog zum Typ Proca), ob dies ein ent schlagender Zug und (im positiven Fall) welcher schwarze Stein das Schlagobjekt war. Nimmt Schwarz einen Zug zurück, entscheidet **ebenfalls** Weiß als Gegenpartei (analog zum Typ Høeg), ob dies ein schlagender Zug und (im positiven Fall) welcher weiße Stein das Schlagobjekt war.

Ein Ausschluss der Vorwärtsverteidigung ist ausdrücklich anzuführen.

Zur weiteren Klarstellung: Schwarz am Zug entscheidet auch im Typ **Klan** im Rahmen der Legalität, von welchem Feld aus und auf welchem Feld ent schlagen wird. (Dies ist insbesondere bei Anticirce Retraktoren von Bedeutung). Weiß entscheidet aber, ob überhaupt und bejahendenfalls welcher Stein ent schlagen wurde.

Der Typ **Klan** schränkt damit die schwarzen Verteidigungsmittel des Typs Høeg ein und hält gleichzeitig die weißen Angriffsmittel des Typs Proca aufrecht.

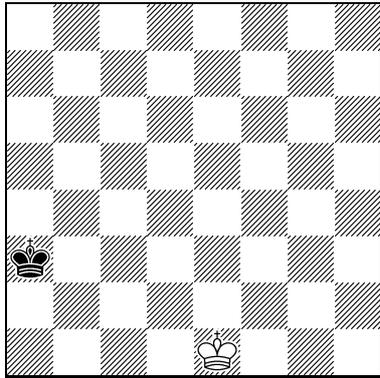
Da sich die Probleme nicht prüfen lassen, sind wir für Kommentare und evtl. Verbesserungen dankbar.

Ohne Vorwärtsverteidigung: Schwarz darf sich nicht dadurch verteidigen, dass er nach Rücknahme eines seiner Züge sofort einen Vorwärtzug ausführt, mit dem er selbst die Anschlussforderung erfüllt. (Fehlt die Angabe „ohne Vorwärtsverteidigung“, ist eine solche Verteidigung möglich.)

<sup>1</sup> Wer mehr erfahren möchte, sehe sich den Artikel von Wenda/Thoma im Retro-Blog von Thomas Brand an: (<http://www.thbrand.de/2015/01/21/ein-neuer-vrzz-typ/>)

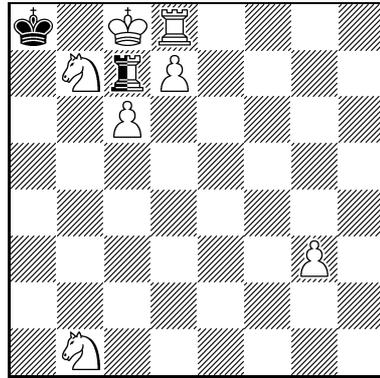
Eine Sonderform des Verteidigungsrückzegers ohne Entschlagsmöglichkeit ist der Pacific Retractor.

**A**  
Wolfgang Will  
Urdruck



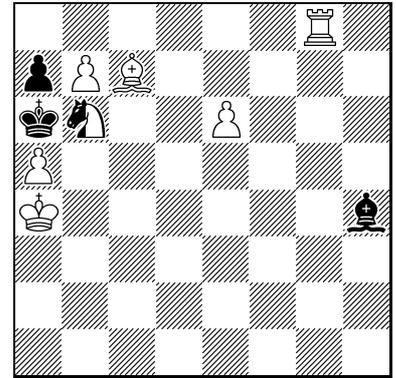
#1 vor 2 Zügen 1+1  
VRZ Proca  
Anticirce Cheylan  
Entschlag von neutralen Steinen erlaubt

**B**  
Andreas Thoma  
Urdruck



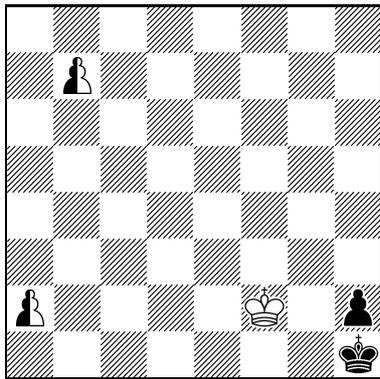
s#1 vor 3 Zügen 7+1+1  
VRZ Proca  
Anticirce Cheylan

**C**  
Andreas Thoma  
Urdruck



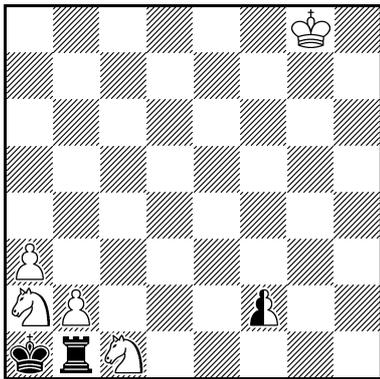
#1 vor 2 Zügen 6+3+1  
VRZ Proca  
Anticirce Cheylan

**D**  
Andreas Thoma  
Urdruck



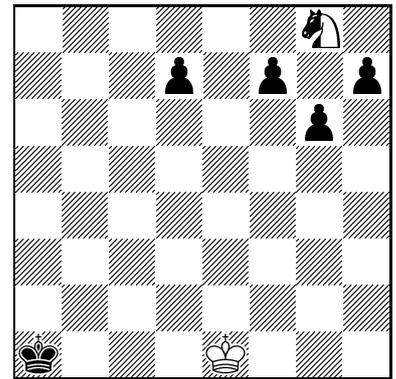
#1 vor 2 Zügen 1+2+2  
VRZ Proca  
Anticirce Cheylan

**E**  
Andreas Thoma  
Urdruck



#1 vor 8 Zügen 5+2+1  
VRZ Proca  
Anticirce Cheylan

**F**  
Andreas Thoma  
Urdruck



#1 vor 2 Zügen 1+5+1  
VRZ Klan  
Anticirce Cheylan  
Es dürfen nur neutrale Steine entschlag werden

## Lösungen:

- (A) R 1.Kc4×nLb5[Ke1] nL~b5+ 2.nLe8-b5 & vor: Kb3#; 1.– nLe8-b5 2.Kc3-c4 & vor: 1.Kb3#  
 (B) R 1.Se1×nBf3[Sb1] nBf4-f3 2.nBf2-f4 nBf3-f2 3.g2-g3 & vor 1.g2×f3[Bf2] Ka7/b8#  
 (C) R 1.Td8-g8 1.– nSc4/c8-b6+ 2.nSd6-c4 & vor 1.b8=S#; 1.– nSd5/d7-b6+ -2.nSf6-d5 & vor 1.Td6#; 1. nSa8-b6+ 2.Tb8-d8 & vor 1.Bb7×a8=L[Lf1]#  
 (D) R 1.nBb5×nBa6 e. p. nBa7-a5 2.nBb6-b7 & vor: 1.nBa7-a8=nL#  
 (E) R 1.Kf7-g8 nBf3-f2 2.Ke6-f7 nBf4-f3 3.nBf2-f4 nBf3-f2 4.Kd5-e6 nBf4-f3 5.Kc4-d5 nBf5-f4 6.Kb3-c4 nBf6-f5! 7.Sb4-a2 nBf7-f6 8.Ba2-a3 & vor: 1.Sc2#  
 (F) R 1.Kg7×nLh8[Ke1] nSf8×nDe6+[nSf8] 2.Db3-e6 & vor: 1.K×f7[Ke1]#

Bonn und Groß Rönnau, im Oktober 2015